



Lucas PICHOT

Game Designer

- ☎ 06 46 62 46 43
- ✉ pichotlucas@outlook.fr
- 📍 225 avenue Cambois, 13530 Trets
- 📅 13.11.2000
- 🌐 [@lucas-pichot-678889172/](https://www.pichotlucas.com/)
- 🌐 <https://www.pichotlucas.com/>

PROFIL

Je suis étudiant en 3ème année de Bachelor Game Design. Je me spécialise dans la conception de jeux et de narration. Je suis un passionné de jeux vidéo depuis des années. La créativité, l'esprit d'équipe et l'ouverture d'esprit sont mes points forts. Je souhaite rejoindre un studio de création de jeux vidéo afin d'acquérir de l'expérience et de contribuer au succès de l'entreprise.

FORMATIONS

Bachelor Game Design

École Brassart, Aix-en-Provence - Depuis sept. 2021

Bachelor Chef de projet Digital

ECV Digital, Aix-en-Provence - sept. 2018 / juin 2019

Baccalauréat Littérature

Lycée Sacré-Cœur, Aix-en-Provence - Depuis juin 2018

Option Anglais renforcé - mention "Assez bien"

COMPÉTENCES

Game Design

OCR loops, Elementary Tetrad, 3C, Flow, Signs & Feedbacks, QA, UI & UX Design...

Narrative Design

World-building, Lore, Characters, Plot, Game quests...

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage - Conception de site Internet

LGC Conseil & Formation, Aix-en-Provence - juill. 2018 / août 2018

Conception et réalisation d'un site internet pour LGC Conseil & Formation dans le cadre d'un stage.

Stage

Precitec, Châteauneuf-le-Rouge - févr. 2015

Stage d'observation chez Precitec, une entreprise spécialisée dans la conception de capteurs optiques sans contact.

INTÉRÊTS

Sciences & Technologies

Science fiction (Hard SF & Soft SF), Nouvelles technologies, Zoologie, Histoire.

Jeux-vidéo

Racing games (Forza Horizon, Asphalt, Need for Speed), shooting games, RPGs...